Project2 A Simple Kernel设计文档（Part I）

中国科学院大学

# 任务启动与Context Switch设计流程

请至少包含以下内容

（1）PCB包含的信息

（2）如何启动一个task，包括如何获得task的入口地址，启动时需要设置哪些寄存器等

（3）context switch时保存了哪些寄存器，保存在内存什么位置，使得进程再切换回来后能正常运行

（4）设计、实现或调试过程中遇到的问题和得到的经验（如果有的话可以写下来，不是必需项）

# Mutex lock设计流程

请至少包含以下内容

（1）spin-lock和mutual lock的区别

（2）无法获得锁时的处理流程

（3）被阻塞的task何时再次执行

（4）设计、实现或调试过程中遇到的问题和得到的经验（如果有的话可以写下来，不是必需项）

# 关键函数功能

请列出你觉得重要的代码片段、函数或模块（可以是开发的重要功能，也可以是调试时遇到问题的片段/函数/模块）

参考文献